

# Erste Schritte

Willkommen zum Spinfire App Guide! Egal, ob Sie ein Anfänger oder ein erfahrener Spieler sind, die Spinfire-App bietet Ihnen eine einfache und effiziente Möglichkeit, Ihr Training anzupassen und zu verwalten. **Download und Installation der APP. Für iOS-Benutzer** im "App Store" **Für Android-Nutzer** bei "Google Play"

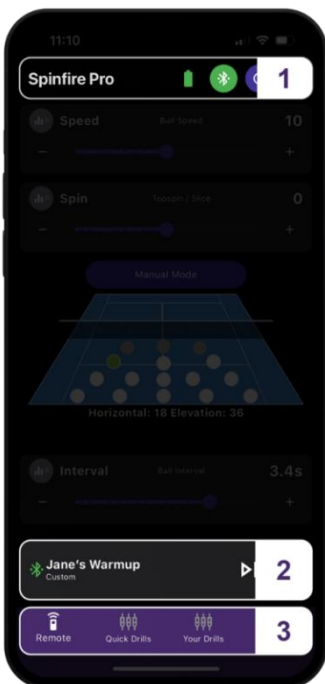
## Verbinden mit der Ballmaschine

1. Schalten Sie Ihre Ballmaschine ein
2. Stellen Sie sicher, dass Bluetooth auf Ihrem Gerät aktiviert, ist
3. Öffnen Sie die Spinfire App auf Ihrem Gerät
4. Klicken Sie auf das rote Bluetooth-Symbol in der oberen rechten Ecke
5. Suchen Sie auf der Seite "Bluetooth-Verbindung" Ihr Gerät und wählen Sie "VERBINDEN"
6. Ihre App bestätigt, dass Ihr Gerät jetzt "Mit Spinfire verbunden" ist.
7. Sie können jetzt "TRENNEN" oder die Zurück-Taste in der oberen linken Ecke verwenden, um zur Seite "Fernbedienung" zu navigieren, auf der jetzt ein grünes Bluetooth-Symbol und die Akkulaufzeit Ihres Geräts angezeigt werden

## App-Grundlagen

Wenn du die Spinfire App für deine erste Trainingseinheit öffnest, empfehlen wir dir, dich umzuschauen. Hier stellen wir Ihnen die Hauptseiten vor, führen Sie durch die verschiedenen Optionen und tauchen tief in die Frage ein, wie Sie das Beste aus Ihrem personalisierten App-Erlebnis herausholen können. iPhone- und Apple Watch-Benutzer finden im Abschnitt [Apple Watch](#) unten weitere Informationen zu ihrer Uhr.

Jede Seite verfügt über die Kopfzeile, die Kontrollleiste und die Navigationsleiste.



1. Kopfleiste
2. Kontrollleiste
3. Navigationsleiste

### Kopfleiste

In der Kopfzeile befinden sich der Seitentitel, die Schaltfläche "Bluetooth-Verbindungen" (und wenn die Akkulaufzeit angezeigt wird), eine Reset-Taste, mit der das Gerät zentriert wird, und die Taste für den Energiesparmodus. Die Kopfleiste zeigt an, wo Sie sich in der App befinden, und enthält bei Bedarf die Zurück-Schaltfläche oben links, um die Navigation in der App zu erleichtern.

### Kontrollleiste

Dies ist die Hauptsteuerung für Ihre Maschine und wird seitenübergreifend angezeigt, sodass Sie den Überblick über Ihren aktuellen Modus oder Ihre

Übung behalten und Zugriff auf die Feed- und Play-Taste haben, um die volle Kontrolle beim Navigieren in der App zu erhalten.

Verwenden Sie die Kontrolleiste, um den Ball auszuwerfen, Ihre aktuellen Einstellungen oder Übungen zu starten und zu pausieren und einen schnellen Blick auf Ihre derzeit aktiven Einstellungen oder Übungen zu erhalten.

1. **Bluetooth-Symbol**

- Grünes Symbol zeigt an, dass die Verbindung verbunden ist, rotes Symbol zeigt an, dass die Verbindung getrennt ist

2. **Text**

- Beschreibt den Status des aktuell abgespielten Modus / Drills

3. **Feed-Taste**

- Drücken Sie die Vorschubtaste, damit ein einzelner Tennisball abgefeuert wird, die Maschine pausiert dann automatisch

4. **Schaltfläche "Abspielen"**

- Drücken Sie die Play-Taste, um die Bälle mit Ihren aktuellen Einstellungen und Übungen zu starten.
- Halten Sie die Play-Taste gedrückt, um auf die verzögerte Countdown-Funktion zuzugreifen, und wählen Sie die Verzögerung in Sekunden aus, die Sie hinzufügen möchten, bevor die Bälle zu schießen beginnen

## Navigationseiste

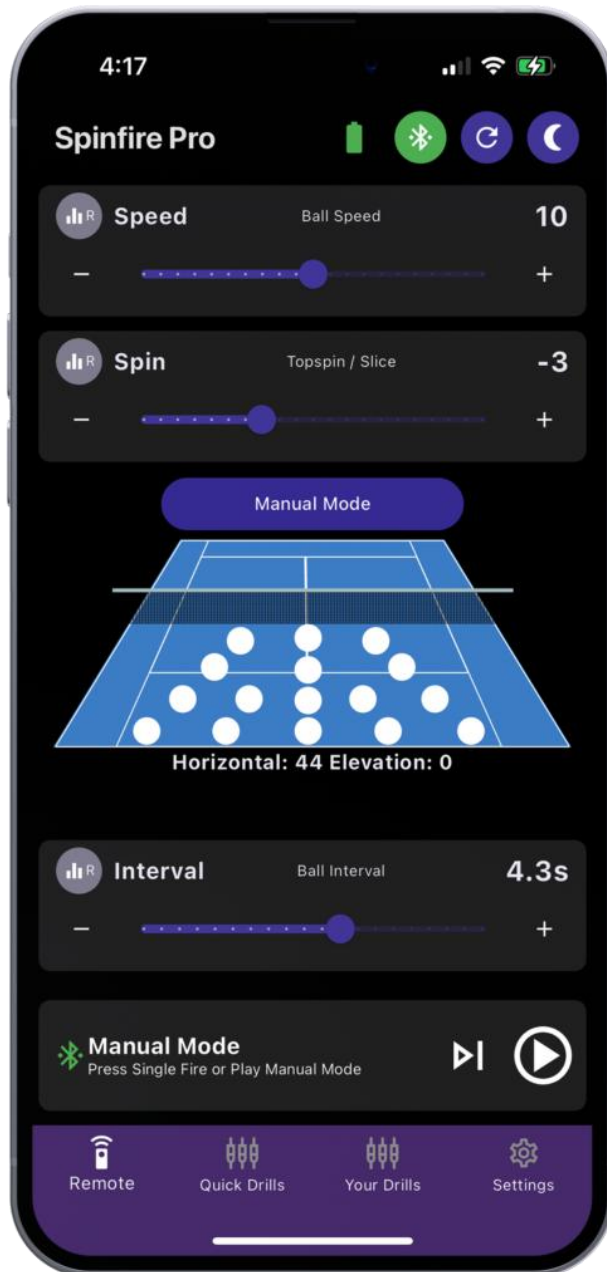
Es gibt 4 Seiten in der Navigationseiste, hier können Sie eine schnelle Auswahl treffen, um Anpassungen an Ihrer Trainingseinheit vorzunehmen:

- Fernbedienung (Remote)
- Schnelle Übungen (Quick Drills)
- Deine Übungen (Your Drills)
- Einstellungen

## Fernbedienung (Remote)

Dies ist die erste Seite, wenn Sie die App öffnen. Sie sehen einen Schieberegler für Geschwindigkeit, Spin und Intervall, eine Schaltfläche für den "Manuellen Modus" und ein Bild eines Spielfelds mit weißen, anklickbaren Ballpositionen und einer Vorschau der Werte für Horizontal und Höhe.

Wenn Sie auf "Manueller Modus" klicken, wird die Ansicht so umgeschaltet, dass sie anstelle der Spielfeldkarte zwei zusätzliche Schieberegler – Höhe und Horizontal – enthält. "Zur Spielfeldkarte wechseln" kann erneut geklickt werden, um die Ansicht wieder auf die Spielfeldkarte zu wechseln.



## Geschwindigkeit (Speed)

Dieser Schieberegler passt die Ballgeschwindigkeit von 32 km/h auf 130 km/h an, dies wird auf dem Schieberegler als Werte von 0 bis 20 dargestellt.

Ziehen Sie den Schieberegler, um die Ballgeschwindigkeit anzupassen, oder klicken Sie auf die Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um schrittweise Anpassungen vorzunehmen.

Die "R"-Taste links neben "Geschwindigkeit" kann angeklickt werden, um "Zufällige Geschwindigkeit" zu aktivieren. Dadurch wird die Geschwindigkeitsstufe nach dem Zufallsprinzip um einen Wert von +/- 1 variiert. Der aktivierte Status wird durch ein farbiges Symbol dargestellt. Um zu deaktivieren, klicken Sie erneut und die zufällige Geschwindigkeit wird deaktiviert und das Symbol grau werden lassen.

## Drall (Spin)

Dieser Schieberegler stellt den Topspin / Slice des Balls ein. Die Werte reichen von -10 bis +10, wobei 0 flache Bälle, -10 maximalen Slice und +10 maximalen Topspin erzeugt. Ziehen Sie den Schieberegler zwischen den Werten, um einen milderen Spin-Pegel festzulegen. Ziehen Sie den Schieberegler, um den Topspin / Slice anzupassen, oder klicken Sie auf die

Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um inkrementelle Anpassungen vorzunehmen.

Die "R"-Taste links neben "Spin" kann angeklickt werden, um "Random Spin" zu aktivieren. Dadurch wird der Spin-Level nach dem Zufallsprinzip um einen Wert von +/- 1 variiert. Der aktivierte Status wird durch ein farbiges Symbol dargestellt. Um es zu deaktivieren, klicken Sie erneut und Random Spin wird deaktiviert und das Symbol wird grau.

## Intervall

Dieser Schieberegler stellt ein, wie oft die Bälle in Intervallen von 15,1 Sekunden, bis alle 1,9 Sekunden aus der Maschine ausgeworfen werden.

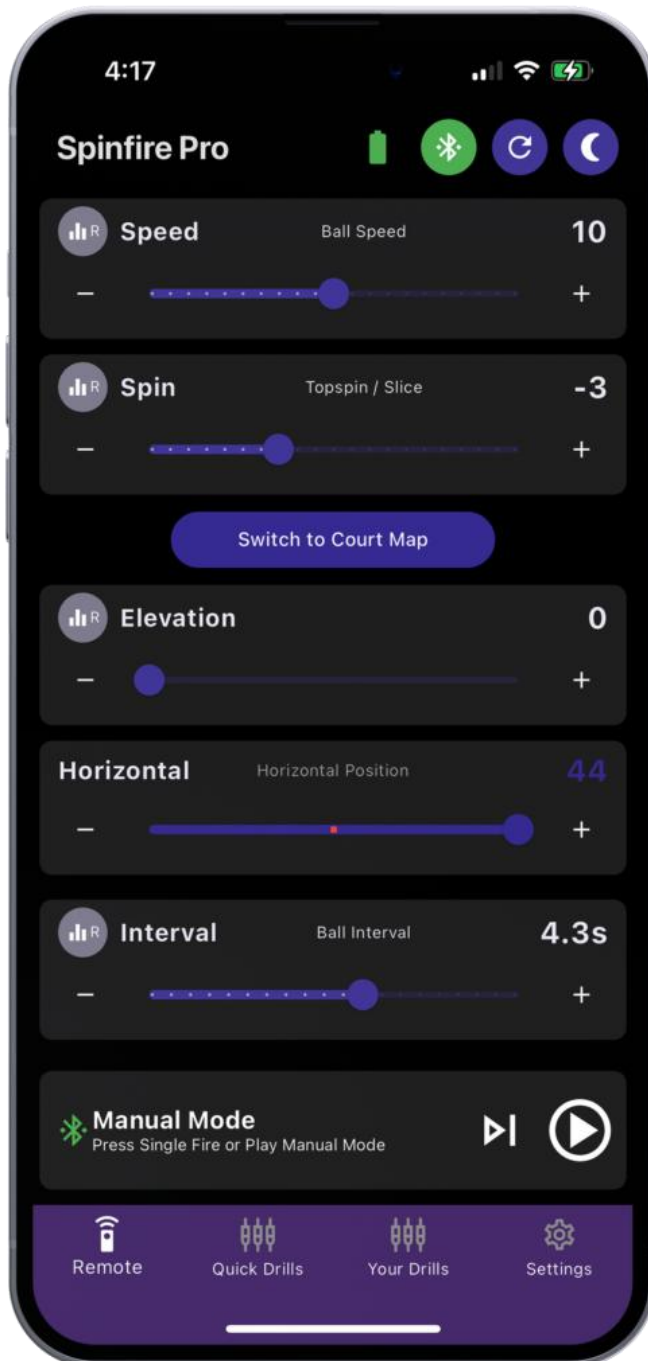
Ziehen Sie den Schieberegler, um das Intervall anzupassen, oder klicken Sie auf die Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um schrittweise Anpassungen vorzunehmen.

Die "R"-Taste links neben "Intervall" kann angeklickt werden, um "Zufälliges Intervall" zu aktivieren. Dadurch wird das Intervall nach dem Zufallsprinzip um +/- 0,5 Sekunden variiert. Der aktivierte Status

wird durch ein farbiges Symbol dargestellt. Um das Deaktivieren zu deaktivieren, klicken Sie erneut und das Zufallsintervall wird deaktiviert und das Symbol grau werden lassen.

## Manueller Modus

### Höhenanpassung (Elevation)



Dieser Schieberegler passt die Höhe des Balls an. Die Werte reichen von 0 bis 200, wobei 200 die höchste Höhe darstellt, die häufig für Lobs verwendet wird. Ziehen Sie den Schieberegler, um die Höhe anzupassen, oder klicken Sie auf die Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um schrittweise Anpassungen vorzunehmen. Die "R"-Schaltfläche links neben "Höhe" kann angeklickt werden, um "Zufällige Höhe" zu aktivieren. Dadurch wird die Höhe nach dem Zufallsprinzip variiert. Der aktivierte Status wird durch ein farbiges Symbol dargestellt. Um die Option zu deaktivieren, klicken Sie erneut und die Option "Zufällige Höhe" wird deaktiviert und das Symbol wird grau.

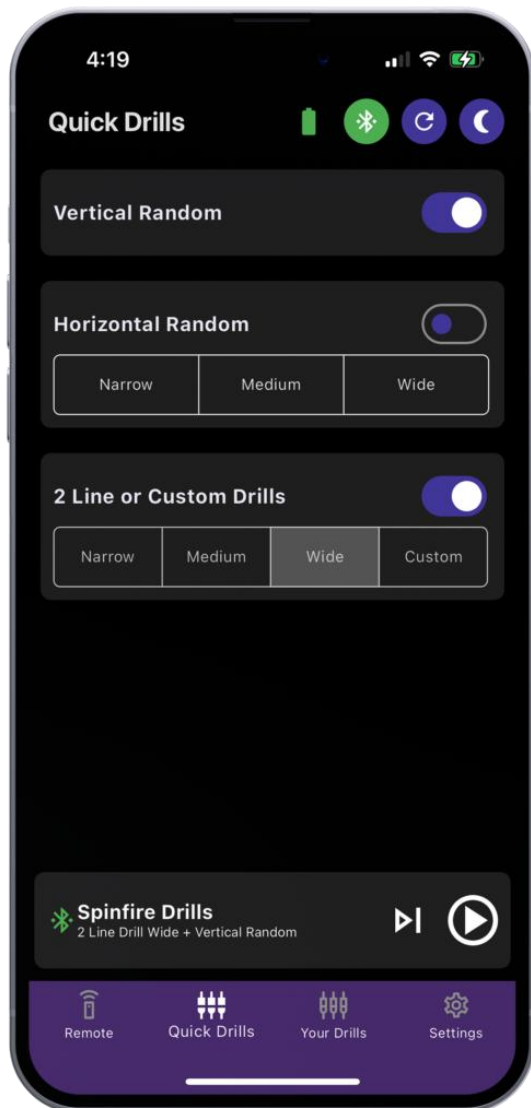
### Horizontal

Mit diesem Schieberegler wird die horizontale Position angepasst, in die die Bälle von links nach rechts ausgeworfen werden. Die Werte reichen von -37 bis +37, wobei 0 in der Mittelposition, -37 ganz links und +37 ganz rechts liegt. Variieren Sie den Schieberegler zwischen den Werten, um die Position auf dem Spielfeld anzupassen. Ziehen Sie den Schieberegler, um die horizontale Position anzupassen, oder klicken Sie auf die Schaltflächen "-" oder "+" an beiden Enden des Schiebereglers, um schrittweise Anpassungen vorzunehmen.

*Zur Spielfeldübersicht wechseln*

### Übersichtskarte

Diese Abbildung zeigt 16 Punkte, die die Position darstellen, an der der Ball auf dem Spielfeld landen soll. Wählen Sie eine Position aus, indem Sie auf die entsprechende Stelle tippen – sie wird grün



gefüllt, was bedeutet, dass sie ausgewählt wurde. Die ungefähren Werte für Horizontal und Höhe werden unter der Abbildung angezeigt. Sie werden feststellen, dass, wenn Sie die Schieberegler für Geschwindigkeit und Drehung anpassen, bestimmte Punkte auf dem Spielfeld ausgegraut sind und nicht ausgewählt werden können, da die neuen Werte bestimmte Positionen auf dem Spielfeld ausschließen. Wenn du feststellst, dass die Bälle nicht die Positionen auf der Spielfeldkarte treffen, musst du [deine Maschine möglicherweise kalibrieren](#).

## Schnelle Übungen (Quick Drills)

Hier finden Sie eine schnelle Möglichkeit, mit Umschaltern für *Vertikal zufällig*, *Horizontal zufällig* und *2 Line (rechts-/links abwechselnd)* oder *eigene Drills* in einfache Übungen einzusteigen. Wechseln Sie bei Bedarf zurück zur Remote-Seite, um bestimmte Einstellungen auf Zufallsprinzip zu verändern oder zu optimieren.

### Vertikal zufällig (Vertikal Random)

Tippen Sie auf den Schalter, um ihn zu aktivieren, der Schalter wird weiß und bewegt sich nach rechts. Die

Maschine feuert nach dem Zufallsprinzip kurze und tiefe Bälle in unterschiedliche Tiefen. Mit dieser Einstellung wird die Höhe angepasst und zufällig ausgewählt, wann ein höherer/tieferer Ball und ein niedrigerer/kürzerer Ball geschossen werden soll.

Zum Beispiel können Sie 3 tiefe Bälle erhalten, gefolgt von 2 kurzen Bällen, dann 1 tiefen Ball und dann 3 kurze Bälle – vollständig zufällig.

Diese Einstellung kann in Kombination mit *Horizontal Random* oder *2 Line oder Custom Drills* aktiviert werden. Tippen Sie erneut auf den Schalter, um den Schalter zu deaktivieren, der Schalter bewegt sich nach links und wird lila.

### Horizontal zufällig (Horizontal Random)

Tippen Sie auf den Schalter, um ihn zu aktivieren, der Schalter wird weiß und bewegt sich nach rechts. Die Maschine feuert Bälle nach dem Zufallsprinzip innerhalb der von Ihnen gewählten horizontalen Breite ab – von schmal, was am einfachsten ist, mit einem kurzen Schritt von Seite zu Seite bis hin zu breit, was am schwierigsten ist, und schießt Bälle über die volle Breite des Spielfelds. Kombiniere dies mit anderen Zufallseinstellungen wie "*Vertikaler Zufall*", um anspruchsvolleres Üben zu ermöglichen.

Tippen Sie erneut auf den Schalter, um den Schalter zu deaktivieren, der Schalter bewegt sich nach links und wird lila. Die Einstellung wird auch deaktiviert, wenn eine konkurrierende Einstellung wie *2 Linien* oder *benutzerdefinierte Übungen* aktiviert wird.

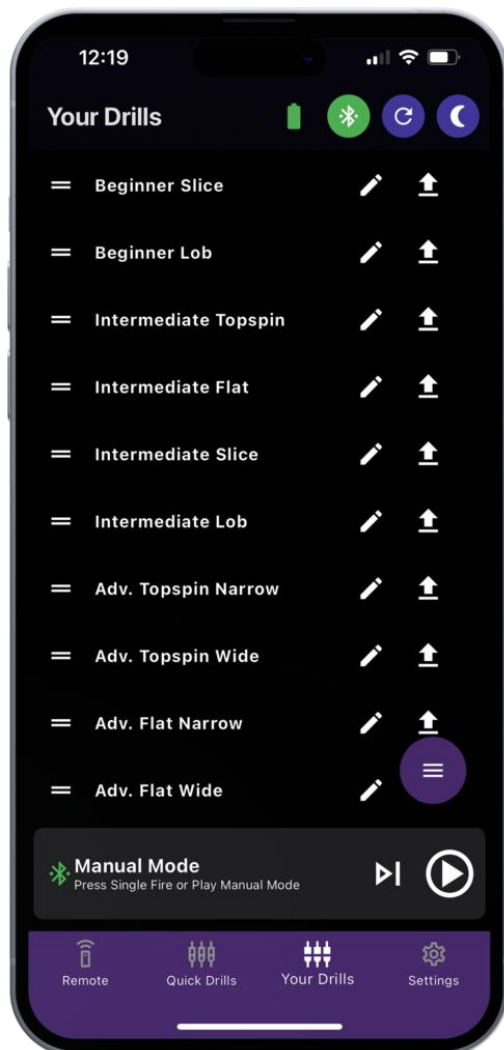
## 2 Linien- oder benutzerdefinierte Übungen

Tippen Sie auf den Schalter, um ihn zu aktivieren, der Schalter wird weiß und bewegt sich nach rechts. Die Maschine feuert Bälle abwechselnd mit einer Vor- und Rückhand in der eingestellten Breite. Schmal ist am einfachsten, ein kurzer Schritt von Seite zu Seite und Breit ist am schwierigsten, Bälle über die volle Breite des Spielfelds zu schießen.

Kombiniere dies mit anderen Zufallseinstellungen wie *"Vertikaler Zufall"*, um anspruchsvolleres Üben zu ermöglichen.

Tippen Sie erneut auf den Schalter, um den Schalter zu deaktivieren, der Schalter bewegt sich nach links und wird lila. Die Einstellung wird auch deaktiviert, wenn eine konkurrierende Einstellung wie *Horizontal Random* aktiviert wird.

## Zufällige Ballfolge (Random Drills)



Erzielen Sie völlig zufällige Lieferungen unterschiedlicher Tiefen und Breiten, indem Sie sowohl *"Horizontal Random"* als auch *"Vertical Random"* aktivieren. Sie können auch Geschwindigkeit, Spin und Intervall zufällig einstellen, wie oben auf der Remote-Seite beschrieben.

## Ihre Übungen (Your Drills)

Diese Seite ist der leistungsstarke und personalisierte Hub der App. Hier können Sie benutzerdefinierte Übungen erstellen und speichern, mehrere benutzerdefinierte Schüsse in großen Mengen bearbeiten, duplizieren und anpassen und Übungen mit einer Eingabeaufforderung mit unserem KI-gestützten AI Drill Creator erstellen.

Wenn Sie zum ersten Mal zu dieser Seite navigieren, werden Sie einige vorinstallierte benutzerdefinierte Übungen bemerken. Diese können neu angeordnet, bearbeitet und zum Abspielen an Ihre Ballmaschine gesendet werden.

## Organisieren und bearbeiten Sie Ihre Übungen



### Ziehen und Ablegen

Drag & Drop, um Ihre Übungen neu anzuordnen

### Drill bearbeiten

Klicken Sie hier, um zu bearbeiten, den Namen zu ändern, Alle zu ändern, zu löschen, zu duplizieren.

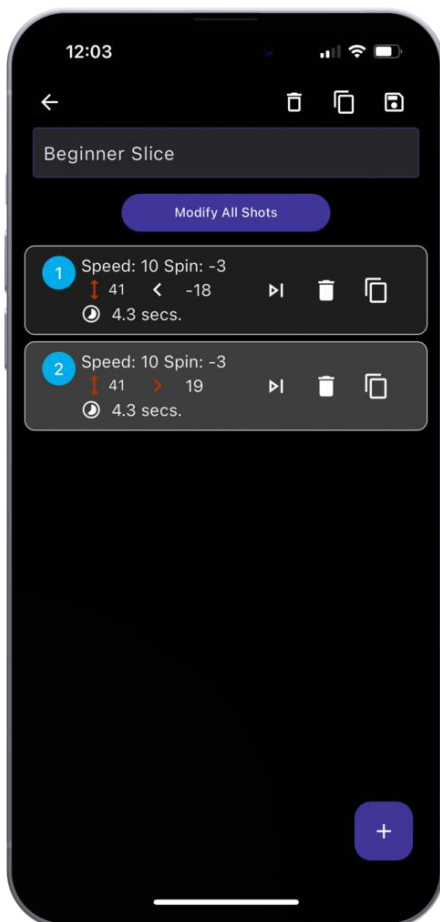


### Übung senden

Übung zur Maschine schicken



## Übung bearbeiten (Edit Drill)



### Ändern des Namens

Klicken Sie in die Titelleiste, um den Namen zu bearbeiten

### Alle Schüsse ändern

Mit dieser Schaltfläche werden alle Schüsse in der Übung gleichzeitig bearbeitet

### Schüsse (Shots)

Jede Schusskachel ist nummeriert, enthält eine Vorschau der Schusseinstellungen und verfügt über drei Schaltflächen von links nach rechts: Feed, Löschen und Duplizieren.

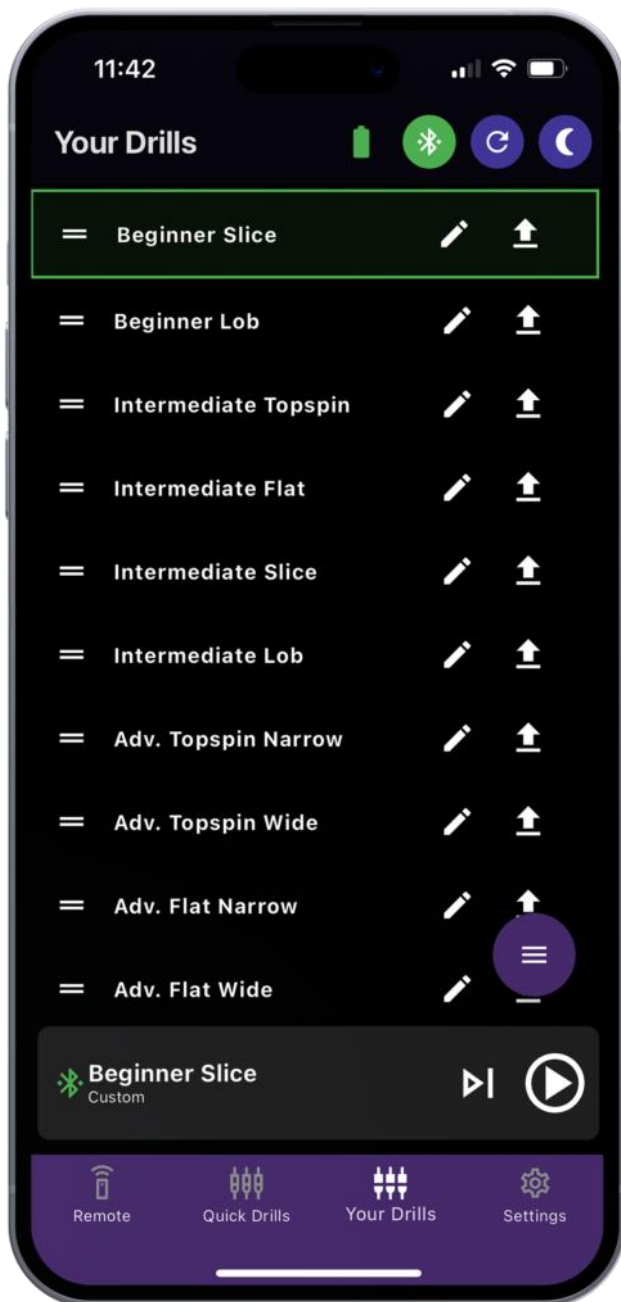
Klicken Sie auf die Schusskachel, um die Einstellungen anzupassen, und klicken Sie erneut, um die Kachel zu reduzieren.

### Schüsse hinzufügen (Add shot)

Verwenden Sie die Plus-Schaltfläche (+) in der unteren rechten Ecke, um zusätzliche Schüsse hinzuzufügen und bei Bedarf Anpassungen vorzunehmen.

### Optionen für Kopfzeilen (Header options)

Löschen, Duplizieren oder Speichern von Änderungen an der Übung. Verwende die Zurück-Taste, um zu deinen Übungen zurückzukehren.



## Übung senden (Send Drill)

Klicken Sie auf die Schaltfläche Senden, um die Übung zum Abspielen an Ihre Maschine zu senden, die Übung wird grün hervorgehoben, um zu bestätigen, dass sie aktiv ist. Die Übung wird in Ihrer Steuerungsleiste angezeigt, klicken Sie auf die Schaltfläche Wiedergabe, wenn Sie bereit sind, die Übung zu starten.

## Ihr Drills-Menü



## Menü

Enthält Optionen zum Exportieren und Importieren von Übungen und zum Erstellen neuer benutzerdefinierter Übungen.

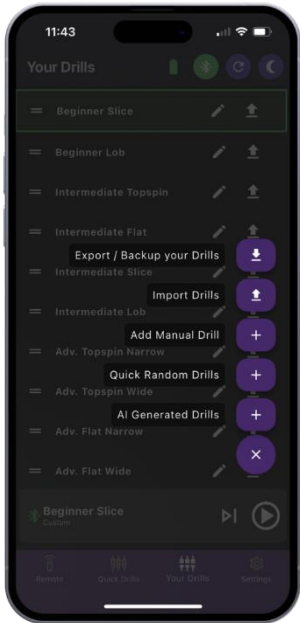
## Exportieren / Sichern Sie Ihre Übung

Exportieren Sie Ihre Übungen, um sie zu sichern, oder teilen Sie sie mit Freunden. Klicken Sie auf diese Schaltfläche und Sie werden aufgefordert, Ihre Übungen über eine

JSON-Datei zu speichern oder zu teilen, die über dieses Menü erneut importiert werden kann, oder Ihr Freund kann sie in seine eigene Spinfire-App importieren.

## Übungen importieren (Import Drills)

Klicken Sie auf diese Schaltfläche und werden Sie aufgefordert, "Drills auf Standard zurücksetzen" oder "Drills aus Datei importieren" zu wählen. Wenn Sie sich für Letzteres entscheiden, werden Sie gefragt, ob Sie alle vorhandenen Übungen vor dem Importieren löschen möchten, Sie können eine der



beiden Optionen auswählen und dann wird der Dateimanager Ihres Geräts angezeigt, um die zu importierenden Übungen auszuwählen.

## Manuelle Übung hinzufügen (Add Manual Drill)

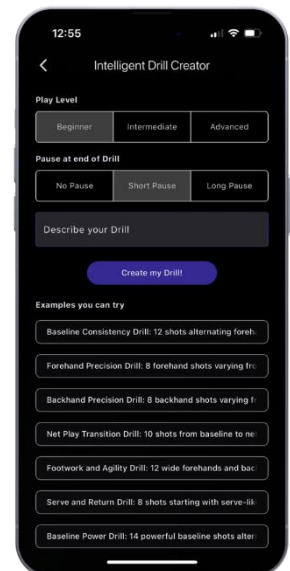
Fügen Sie manuell eine Übung von Grund auf neu hinzu, dieser Bildschirm funktioniert genauso wie der vorhandene Übungs-Bearbeitungsbildschirm, der zuvor erläutert wurde.

## Schnelle zufällige Übungen (Quick Random Drills)

Fügen Sie mit dieser Option schnell Übungen hinzu – enthält Schieberegler für Geschwindigkeit, Drehung, Höhe, Horizontal, Intervall und Wie viele Schüsse für diese Übung erstellt werden sollen. Klicken Sie auf "Übung generieren", wenn Sie zufrieden sind, und finden Sie Ihre Übung auf der Seite "Ihre Übungen" hinzugefügt. Klicken Sie auf "Übung an Maschine senden", um zu beginnen.

## KI-generierte Übungen

Der fortschrittliche KI-gestützte Drill Creator erstellt Drills aus Eingabeaufforderungen. Wählen Sie einfach Ihr Spiellevel aus – Anfänger, Fortgeschritten und dann die Pause am Ende der Übung – keine Pause, kurze Pause oder lange Pause, klicken Sie dann in das Textfeld, um Ihre Übung zu beschreiben, oder wählen Sie aus der Liste der Beispiele aus, die Sie ausprobieren können. Klicken Sie nun auf "Meine Übung erstellen!" und beobachten Sie, wie der Intelligent Drill Creator an Ihrer Übung arbeitet. Sobald der Vorgang abgeschlossen ist, erscheint ein grünes Feld mit dem Namen der Übung, der bestätigt, dass er erfolgreich erstellt wurde. Suchen Sie es auf der Seite "Ihre Übungen" und tippen Sie auf die Schaltfläche Übung an Maschine senden, um sofort loszulegen, oder klicken Sie auf die Schaltfläche Bearbeiten, um die Schüsse zu verfeinern.



## Einstellungen

Hier haben Sie Zugriff auf Ihre Einstellungen, erweiterten Einstellungen und Ihre Firmware- und App-Versionen.

### Dunkler Modus

Schalten Sie den Dunkelmodus ein und aus.

### Versionen

Die Firmware-Version wird oben angezeigt, die App-Version unten.

### Nach Updates suchen

Wenn Sie auf "Nach Updates suchen" klicken, wird eine der folgenden Optionen angezeigt:

1. Wenn Sie nicht mit dem Internet verbunden sind, erhalten Sie eine Nachricht, in der Sie aufgefordert werden, eine Verbindung herzustellen
2. Wenn Sie nicht mit dem Gerät verbunden sind, erhalten Sie eine Meldung, in der Sie aufgefordert werden, eine Verbindung herzustellen
3. Wenn Sie vollständig verbunden sind, wird Folgendes angezeigt, klicken Sie auf die Schaltfläche zum Aktualisieren:
  - Aktuelle Version: 6.2.8 (*Beispiel*)
  - Neueste Version: 6.2.9 (*Beispiel*)
  - Schaltfläche "Firmware aktualisieren"

## Sprache ändern

Unsere App unterstützt derzeit:

- Englisch
- Spanisch
- Deutsch
- Chinesisch

## Einzelball-Feuermodus (SBF)

Diese Funktion ermöglicht das Abfeuern einer einzelnen Kugel. Dies ist nützlich in Coaching-Sitzungen, um den Schülern Anweisungen zu geben, einen einzelnen Ball abzufeuern und Feedback zu geben. Es ist auch praktisch, um Schüsse zu testen, die Sie vorbereiten, und einen Ball abzufeuern, um die Einstellungen zu überprüfen.

## Erweiterte Einstellungen

Hier finden Sie weitere technische Einstellungen oder Möglichkeiten zur Fehlerbehebung.

### Sicherheitsmodus des Einzugs

Ein- / Ausschalten

## Empfindlichkeits-Einstellungen

In diesem Abschnitt werden die Empfindlichkeitseinstellungen für Ihr Gerät erläutert. Wenn Sie jeden dieser Werte erhöhen, wird das System empfindlicher, was zu falschen Erkennungen führen kann:

### Empfindlichkeit bei Ballstau

Schieberegler von 0 bis 20

Stellt ein, wie empfindlich das System auf die Erkennung von Ballstaus reagiert. Eine höhere Empfindlichkeit erhöht die Wahrscheinlichkeit falscher Ballstauerkennungen.

### Empfindlichkeit des Ballfeuerns

Schieberegler von 0 bis 20

Steuert, wie empfindlich das System auf die Erkennung von Ballschüssen reagiert. Eine höhere Empfindlichkeit kann dazu führen, dass falsche Ballschüsse häufiger erkannt werden.

### Empfindlichkeit des Feeders

Schieberegler von -20 bis +20

Bestimmt, wie schnell das System Zufuhrstaus erkennt. Eine höhere Empfindlichkeit bewirkt, dass das System Futterstaus früher erkennt, was die Wahrscheinlichkeit falscher Erkennung von Futterstaus erhöhen kann.

**Hinweis:** Passen Sie diese Einstellungen sorgfältig an. Eine höhere Empfindlichkeit kann zwar dazu beitragen, Probleme früher zu erkennen, erhöht aber auch das Risiko von Fehlalarmen.

## **Batterietyp**

### **SLA**

Versiegeltes Blei-Säure-Batterieprofil 10,8 V Abschaltung auf 12,1 V bei voller Ladung.

### **Ausfall Lithium**

Das Standard-Lithiumphosphatprofil hat eine niedrige Spannungsabschaltung bei 12,0 V und eine volle Batterie bei 13,2 V

### **Alternatives Lithium**

Alternatives Lithium-Profil für einige alternative Lithiumbatterien, die mit 11,5 V bis 13,0 V betrieben werden

## **Einstellungen zurücksetzen**

Wenn Sie auf die Schaltfläche "Zurücksetzen" klicken, werden die Einstellungen auf Folgendes zurückgesetzt:

- Setzen Sie das Intervall auf 1
  - Stellen Sie die Geschwindigkeit auf 0 ein
  - Setze den Spin auf 0
  - Legen Sie die gespeicherte Höhe auf 50 fest.
  - Stellen Sie den Sicherheitsmodus des Einzugs auf Ein
  - Stellen Sie den Einzelballfeuermodus auf Aus
  - Festlegen der Bezugsseite auf die Standardeinstellung
  - Stellen Sie die Ballstauempfindlichkeit auf den Standardwert ein
  - Stellen Sie die Empfindlichkeit des Kugelfeuers auf den Standardwert ein
  - Stellen Sie die Empfindlichkeit des Einzugs auf den Standardwert ein
  - Bluetooth aktivieren
  - Deaktivieren Sie jeden zufälligen Modus, der festgelegt ist
-

# Apple Watch

Es gibt 3 Seiten auf der Spinfire App für Apple Watch:



Für iPhone- und Apple Watch-Nutzer wird Ihre Apple Watch zu einer Erweiterung der leistungsstarken Spinfire App auf Ihrem iPhone. Sie werden feststellen, dass die Uhr live mit Ihrem iPhone synchronisiert ist – auf der Hauptsteuerungsseite wird derselbe aktive Übung wie auf Ihrem iPhone angezeigt, und die Übungs-Seite enthält alle Ihre gespeicherten Übungen von Ihrem iPhone.

! Um sicherzustellen, dass Ihre Apple Watch ordnungsgemäß funktioniert und während der gesamten Trainingseinheit verbunden bleibt, stellen Sie bitte sicher, dass sich Ihr iPhone und Ihre Apple Watch in normaler Bluetooth-Reichweite voneinander befinden (ca. 10 Meter).



## Hauptsteuerung (mittlerer Bildschirm der Uhr)

Hier können Sie:

- Verbindung prüfen
- Verwenden des Energiesparmodus
- Aktuelle Einstellung / Übung abspielen
- Aktuelle/kürzliche Übung anzeigen

## Übungen (linker Bildschirm ansehen)

Durchsuchen und wählen Sie aus Übungen, die auf Ihrem iPhone gespeichert sind



## Verzögerung (rechten Bildschirm ansehen)

Stellen Sie einen Verzögerungs-Countdown ein, bevor die Kugeln zu schießen beginnen

Um mit dem Smartphone-Abschnitt dieses Handbuchs fortzufahren, klicken Sie bitte hier, um zum Abschnitt "[App-Grundlagen](#)" zurückzukehren.